

Số: /KH-THPTTN *Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 28 tháng 9 năm 2026*

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi kiến thức “Đấu trường Trạng Nguyên” - Mùa 3 Năm học 2026 - 2027

Căn cứ Kế hoạch giáo dục năm học 2026 - 2027 của trường THPT Tây Nam;

Căn cứ Chương trình phối hợp công tác giữa Ban Giám hiệu và Đoàn TNCS Hồ Chí Minh trường THPT Tây Nam, nhiệm kỳ 2026 - 2027;

Căn cứ Bản ghi nhớ hợp tác giữa trường THPT Tây Nam và Trung tâm Ngoại ngữ New Zealand (NZEK);

Căn cứ tình hình thực tế của nhà trường, Ban Giám hiệu trường THPT Tây Nam phối hợp cùng Đoàn Thanh niên nhà trường và Trung tâm Ngoại ngữ New Zealand (NZEK) xây dựng Kế hoạch tổ chức cuộc thi kiến thức “Đấu trường Trạng Nguyên” mùa 3, năm học 2026 - 2027 dành cho học sinh trường THPT Tây Nam, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Thực hiện hiệu quả phong trào thi đua “Dạy tốt - Học tốt” của ngành Giáo dục và Đào tạo.
- Tạo sân chơi trí tuệ lành mạnh, bổ ích để học sinh thể hiện khả năng, hiểu biết; đồng thời rèn luyện tư duy logic, kỹ năng làm việc nhóm và kỹ năng xử lý tình huống.
- Thiết thực chào mừng kỷ niệm 44 năm Ngày Nhà giáo Việt Nam (20/11/1982 - 20/11/2026).
- Phát hiện, bồi dưỡng những học sinh có tố chất xuất sắc để giới thiệu tham dự cuộc thi “Đường lên đỉnh Olympia” do Đài Truyền hình Việt Nam tổ chức.

2. Yêu cầu

- Chương trình được tổ chức theo format của cuộc thi “Đường lên đỉnh Olympia” - Đài Truyền hình Việt Nam, có điều chỉnh phù hợp với điều kiện thực tế của nhà trường.
- Công tác chuẩn bị chu đáo, tổ chức nghiêm túc, an toàn, tiết kiệm và hiệu quả.
- 100% các lớp khối 10, 11, 12 đăng ký tham gia.

II. ĐỐI TƯỢNG, THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM

1. Đối tượng tham gia

Học sinh khối 10, 11, 12 đang học tập tại trường. Mỗi lớp lựa chọn nghiêm túc tối thiểu 05 học sinh tiêu biểu (không giới hạn số lượng tối đa), có kết quả học tập khá - tốt, khả năng phản xạ và xử lý tình huống nhanh nhạy để tham gia cuộc thi.

2. Thời gian đăng ký

- Từ ngày 21/9/2026: các lớp nộp danh sách đăng ký theo mẫu (có xác nhận của giáo viên chủ nhiệm) tại Văn phòng Đoàn trường; hoặc đăng ký trực tiếp theo nhu cầu cá nhân tại Văn phòng Đoàn.
- Đầu mỗi tiếp nhận đăng ký: đồng chí Hoàng Minh Trí (Trợ lý thanh niên) hoặc đồng chí Nguyễn Phước Thịnh (Bí thư đoàn trường).

3. Lịch tổ chức các vòng thi

Vòng thi	Thời gian
Sơ khảo 1	14h00, thứ Sáu, ngày 16/10/2026
Sơ khảo 2	8h00, thứ Hai, ngày 19/10/2026
Bán kết	7h30, Chủ nhật, ngày 08/11/2026
Chung kết	7h30, thứ Hai, ngày 16/11/2026 (trong khuôn khổ Hội nghị kỷ niệm Ngày Nhà giáo Việt Nam 20/11)

4. Địa điểm

Hội trường - Sân khấu chính, trường THPT Tây Nam.

III. NỘI DUNG, THỂ LỆ CUỘC THI

- Vòng sơ khảo 1: toàn bộ thí sinh cùng làm một bài thi trắc nghiệm kiến thức chung. Ban Tổ chức chọn 30 thí sinh xuất sắc nhất vào vòng sơ khảo 2.
- Vòng sơ khảo 2: 30 thí sinh tiếp tục làm một bài kiểm tra kiến thức chung để chọn ra 12 thí sinh xuất sắc nhất tham gia vòng Bán kết.
- Vòng Bán kết và Chung kết: tổ chức theo format cuộc thi “Đường lên đỉnh Olympia” phát sóng trên VTV3 - Đài Truyền hình Việt Nam. 12 thí sinh được chia thành 3 bảng thi đấu (mỗi bảng 4 thí sinh); mỗi bảng chọn 3 thí sinh chiến thắng, cùng với 1 thí sinh hạng Nhì có điểm cao nhất trong 3 bảng, tổng cộng 04 thí sinh tham dự trận Chung kết.

Thể lệ chi tiết từng phần thi được quy định tại **Phụ lục kèm theo** Kế hoạch này.

IV. KINH PHÍ, KHEN THƯỞNG

1. Nguồn kinh phí

Kinh phí tổ chức được huy động từ Kinh phí nhà trường, nguồn xã hội hóa và từ đơn vị đồng tổ chức - Trung tâm Ngoại ngữ New Zealand (NSEC).

2. Cơ cấu giải thưởng

Giải	Số lượng	Giá trị tiền thưởng	Học bổng NSEC
Nhất	1	1.500.000đ	Học bổng khóa học Tiếng Anh
Nhì	1	1.000.000đ	Học bổng khóa học Tiếng Anh
Ba	2	500.000đ	Học bổng khóa học Tiếng Anh
Khuyến khích	8	Giấy khen	Học bổng khóa học Tiếng Anh

Giải	Số lượng	Giá trị tiền thưởng	Học bổng NZEC
Thí sinh được yêu thích nhất	1	100.000đ	-
Tổng cộng		3.600.000đ	(Ba triệu sáu trăm nghìn đồng chẵn)

V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Tiến độ thực hiện

Thời gian	Nội dung	Thực hiện
Từ ngày 04/10/2026	Biên soạn câu hỏi thô	Ban Tổ chức, Ban cố vấn
Đến ngày 13/10/2026	Hạn chót đăng ký dự thi	Thí sinh
Từ 04/10 - 14/10/2026	Biên tập câu hỏi thô, phân chia lĩnh vực xây dựng ngân hàng câu hỏi	Ban Tổ chức, Ban cố vấn
Từ ngày 17/10/2026	Biên tập câu hỏi vòng sơ khảo	Ban Tổ chức, Ban cố vấn
16/10/2026	Vòng sơ khảo 1	Ban Tổ chức, Ban cố vấn, thí sinh
19/10/2026	Vòng sơ khảo 2	Ban Tổ chức, 30 thí sinh
20/10/2026	Công bố kết quả vòng sơ khảo	Ban Tổ chức
Từ ngày 20/10/2026	Biên tập câu hỏi vòng Bán kết và Chung kết	Ban Tổ chức, Ban cố vấn
30/10/2026	Thẩm định ngân hàng câu hỏi	Ban Tổ chức, Ban cố vấn
07/11/2026	Chạy thử hệ thống phần mềm; phổ biến quy chế và chia sẻ kinh nghiệm thi đấu	Ban Tổ chức, thí sinh
08/11/2026	Vòng Bán kết	Ban Tổ chức, thí sinh
16/11/2026	Trận Chung kết	Ban Tổ chức, thí sinh

2. Thành phần Ban Tổ chức

STT	Họ và tên	Chức vụ	Nhiệm vụ
1	Thầy Nguyễn Vĩnh Quang	Phó Hiệu trưởng	Trưởng ban
2	Thầy Hoàng Minh Trí	Trợ lý thanh niên	Phó Trưởng ban
3	Ông Phạm Ngọc Hải	Đại diện trung tâm NZEC	Phó Trưởng ban
4	Thầy Phạm Bá Xuân Thông	Chủ tịch Công đoàn cơ sở	Thành viên
5	Thầy Lê Ngọc Giáp	Giáo viên	Thành viên

STT	Họ và tên	Chức vụ	Nhiệm vụ
6	Đ/c Nguyễn Phước Thịnh	Bí thư Đoàn trường	Thành viên

3. Ban cố vấn

STT	Họ và tên	Chức vụ	Nhiệm vụ
1	Trần Thị Bích Phương	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực Toán học
2	Nguyễn Thị Thu Hương (B)	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực Vật lý
3	Đào Xuân Tuấn	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực Hoá học
4	Hồ Thế Mạnh	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực Sinh học
5	Lê Thượng Thanh Hương	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực Ngữ văn
6	Nguyễn Quang Hiễn	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực Lịch sử
7	Phạm Thành Công	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực Địa lý
8	Nguyễn Thị Hiền	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực GD KT-PL
9	Nguyễn Thị Lệ Thu	Giáo viên	Cố vấn lĩnh vực Tiếng Anh

VI. PHÂN CÔNG NHIỆM VỤ

1. Ban Giám hiệu

- Xây dựng, phê duyệt và chỉ đạo triển khai Kế hoạch tổ chức cuộc thi.
- Thành lập Ban cố vấn chương trình; chỉ đạo biên soạn, thẩm định ngân hàng câu hỏi.
- Phân công các bộ phận, cá nhân chuẩn bị cơ sở vật chất, khánh tiết, âm thanh, ánh sáng, thiết bị công nghệ thông tin.
- Phân công bộ phận phụ trách kỹ thuật, quản lý thí sinh và học sinh dự khán.
- Phối hợp với các bộ phận liên quan bảo đảm an ninh, an toàn cho cuộc thi.

2. Trợ lý thanh niên, Đoàn Thanh niên

- Xây dựng nội dung chi tiết, thể lệ cuộc thi trình Ban Giám hiệu phê duyệt.
- Tham gia điều hành cuộc thi; tổng hợp kết quả các vòng sơ khảo, Bán kết và Chung kết.
- Chuẩn bị cơ sở vật chất và phần thưởng cho vòng Bán kết, Chung kết.
- Phối hợp với Trung tâm Ngoại ngữ New Zealand (NZEC) trong suốt quá trình tổ chức cuộc thi.

3. Trung tâm Ngoại ngữ New Zealand (NZEC)

- Chuẩn bị phần mềm thi trên máy tính, bố trí đội ngũ kỹ thuật viên và nhân sự hỗ trợ tổ chức cuộc thi.
- Hỗ trợ xây dựng ngân hàng câu hỏi.
- Phối hợp cùng trường THPT Tây Nam đồng tổ chức cuộc thi và trao học bổng cho thí sinh đạt giải.

4. Ban cố vấn

- Cố vấn chuyên môn cho cuộc thi. Soạn câu hỏi theo lĩnh vực phụ trách.
- Tổ chức tuyển chọn thí sinh trong vòng loại 1.
- Thực hiện các nhiệm vụ khác theo chỉ đạo của trưởng ban tổ chức.

5. Giáo viên chủ nhiệm

- Tuyên truyền kế hoạch tổ chức cuộc thi đến phụ huynh và học sinh của lớp.
- Đôn đốc, quản lý, điều hành công việc của lớp trong quá trình tham gia cuộc thi.
- Yêu cầu 100% học sinh của lớp tham gia; theo dõi danh sách thí sinh vào vòng sơ khảo, Bán kết, Chung kết; kịp thời động viên, tư vấn, hướng dẫn học sinh thi đạt kết quả tốt.

6. Học sinh

- Tham gia dự thi nghiêm túc, thực hiện đúng thể lệ của Ban Tổ chức.
- Chuẩn bị tốt kiến thức, tâm lý để đạt kết quả cao ở các vòng thi.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức cuộc thi kiến thức “Đấu trường Trạng Nguyên” mùa 3 - trường THPT Tây Nam, năm học 2026 - 2027. Ban Giám hiệu đề nghị Đoàn Thanh niên, các tổ chuyên môn, giáo viên chủ nhiệm và học sinh toàn trường nghiêm túc triển khai thực hiện. Trong quá trình thực hiện, nếu có vướng mắc, đề nghị phản ánh kịp thời về Ban Tổ chức để được giải quyết.

Nơi nhận:

- Ban Giám hiệu;
- GVCN các lớp;
- NZEC;
- Các chi đoàn lớp;
- Lưu: VT.

**KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

Nguyễn Vĩnh Quang

PHỤ LỤC

THẺ LỆ CÁC VÒNG THI

Cuộc thi kiến thức “Đấu trường Trạng Nguyên” mùa 3, năm học 2026 - 2027

I. NỘI DUNG, HÌNH THỨC

1. Các vòng thi

– Vòng sơ khảo 1: toàn bộ thí sinh làm một bài thi kiểm tra kiến thức chung. Ban Tổ chức chọn 30 thí sinh xuất sắc nhất vào vòng sơ khảo 2.

– Vòng sơ khảo 2: 30 thí sinh làm một bài thi kiểm tra kiến thức chung. Ban Tổ chức chọn 12 thí sinh xuất sắc nhất vào vòng Bán kết.

– Vòng Bán kết và Chung kết: tổ chức theo cách thức của cuộc thi “Đường lên đỉnh Olympia” phát sóng trên VTV3 - Đài Truyền hình Việt Nam. 12 thí sinh được chia thành 3 bảng thi đấu (số thi); mỗi bảng chọn 3 thí sinh chiến thắng và 1 thí sinh hạng Nhì có điểm cao nhất để tham gia trận Chung kết (số cuối cùng).

2. Thẻ lệ các phần thi của vòng Bán kết và Chung kết

Mỗi số thi của vòng chung khảo gồm 4 phần thi:

A. Khởi động

Phần thi này bao gồm hai lượt khởi động, một lượt khởi động cá nhân dành cho mỗi thí sinh và một lượt khởi động chung cho cả bốn thí sinh.

Ở lượt khởi động cá nhân, mỗi thí sinh (theo thứ tự đứng từ vị trí số 1 đến số 4) trả lời nhanh 6 câu hỏi và có tối đa 5 giây để trả lời kể từ khi câu hỏi được đọc xong. Nếu trả lời đúng, thí sinh ghi được 10 điểm, trả lời sai thì không được cộng điểm. Luật này được áp dụng tương tự luật của năm thứ 9, tuy nhiên, thí sinh chỉ có một lượt trả lời duy nhất và có quyền trả lời ngay cả khi câu hỏi chưa đọc xong, đáp án sẽ được công bố ngay sau câu trả lời của thí sinh.

Ở lượt khởi động chung, cả 4 thí sinh sẽ trải qua 12 câu hỏi. Thí sinh giành quyền trả lời bằng cách bấm chuông và có tối đa 5 giây tính từ lúc giành được quyền trả lời để đưa ra đáp án. Thí sinh được quyền bấm chuông bất cứ lúc nào (kể cả khi người dẫn chương trình chưa đọc hết câu hỏi). Nếu trả lời đúng thì được 10 điểm, trả lời sai (hoặc không có câu trả lời sau 5 giây bấm chuông) bị trừ 5 điểm, không tính điểm âm. Sau 5 giây tính từ khi câu hỏi được đọc xong, nếu không có thí sinh nào giành quyền trả lời (hoặc thí sinh bấm chuông không đưa ra câu trả lời), người dẫn chương trình sẽ công bố đáp án.

Số điểm tối đa trong vòng thi này là 180 điểm khi trả lời đúng tất cả các câu hỏi.

B. Vượt chướng ngại vật

Có 4 từ hàng ngang, cũng là 4 gợi ý liên quan đến một chướng ngại vật (CNV) mà các thí sinh phải đi tìm; chướng ngại vật được đưa ra dưới dạng từ khóa với số ký tự được cho trước. Một hình ảnh (là một gợi ý liên quan đến CNV hoặc chính là hình ảnh của CNV) được đưa ra và bị che bởi 5 miếng ghép, gồm 4 góc tương ứng với 4 từ hàng ngang và một ô trung tâm. Ô trung tâm cũng là một câu hỏi gợi ý để tìm từ khóa và sẽ được mở sau cùng; mở được miếng ghép ô trung tâm sẽ mở được phần quan trọng nhất của hình ảnh.

Mỗi thí sinh có một lượt (từ vị trí số 1 đến vị trí số 4) để chọn trả lời một trong các từ hàng ngang (trong trường hợp tất cả các thí sinh đã hết lượt chọn mà vẫn còn từ hàng ngang chưa được chọn, người dẫn chương trình sẽ lựa chọn ngẫu nhiên một trong số các

hàng ngang này). Các thí sinh trả lời trên máy tính trong thời gian 15 giây, trả lời đúng mỗi từ hàng ngang được 10 điểm.[b] Ngoài việc mở được từ hàng ngang nếu có thí sinh trả lời đúng, một góc của hình ảnh (được đánh số tương ứng với thứ tự của từ hàng ngang) cũng được mở ra. Nếu không ai trả lời đúng, từ hàng ngang sẽ bị khóa và không thể chọn lại, và góc hình ảnh tương ứng cũng không được mở.

Thí sinh có thể bấm chuông trả lời CNV bất cứ lúc nào. Trả lời đúng trong vòng từ hàng ngang đầu tiên được 60 điểm, trong vòng 2 hàng ngang được 50 điểm, trong vòng 3 hàng ngang được 40 điểm, trong vòng 4 hàng ngang được 30 điểm. Trả lời sai CNV hoặc bấm chuông mà không trả lời được CNV, thí sinh sẽ bị loại khỏi phần thi. Nếu có nhiều thí sinh cùng bấm chuông và cùng trả lời đúng CNV thì chỉ người bấm chuông nhanh nhất giành được điểm.

Sau 4 từ hàng ngang, câu hỏi thứ 5 tương ứng với ô trung tâm của hình ảnh được đưa ra; đáp án của câu hỏi này cũng là gợi ý cuối cùng để các thí sinh tìm ra CNV. Trả lời đúng câu hỏi thứ 5 này, thí sinh được 10 điểm và ô trung tâm sẽ được mở. Sau đó, các thí sinh có 15 giây cuối cùng để đưa ra tín hiệu; trả lời đúng CNV sau gợi ý cuối cùng được cộng thêm 20 điểm. Nếu sau 15 giây mà vẫn không có tín hiệu hoặc cả 4 thí sinh đều hết lượt chơi (do trả lời sai CNV), khán giả tại trường quay sẽ trả lời CNV. Một phần quà sẽ được dành cho khán giả đó nếu trả lời đúng; trong trường hợp trả lời sai hoặc khán giả không có câu trả lời cho CNV đó, người dẫn chương trình sẽ công bố đáp án cuối cùng. Trong một số trận, dẫn chương trình có thể công bố ngay đáp án mà không có phần trả lời của khán giả.

Số điểm tối đa trong vòng thi này là 70 điểm khi trả lời đúng một từ hàng ngang và trả lời đúng CNV trước câu hỏi thứ 2.

C. Tăng tốc

Có 4 câu hỏi với các cấp độ tư duy khác nhau được sử dụng trong vòng thi này:

Câu 1 (câu hỏi Nhìn - Đáp): Trong vòng 20 giây, thí sinh phải nhìn một hình ảnh và trả lời câu hỏi (chẳng hạn tìm hình ảnh thuộc hay không thuộc về dữ kiện nào đó).

Câu 2 (câu hỏi Sắp xếp - Lựa chọn): Trong vòng 20 giây, thí sinh phải sắp xếp các bức ảnh theo thứ tự nhất định (sớm nhất đến muộn nhất, từ Bắc vào Nam,...).

Câu 3 (câu hỏi IQ): Trong vòng 30 giây, thí sinh phải trả lời một câu hỏi trắc nghiệm mang tính tư duy logic như tìm số khác trong dãy số, tìm hình khác nhất so với các hình đã cho, tìm quy luật để điền hình đúng, giải mật mã,...

Câu 4 (câu hỏi dữ kiện): Trong vòng 30 giây, một video được trình chiếu với các dữ kiện, gợi ý đưa ra theo mức độ chi tiết tăng dần, cuối cùng là đáp án. Bằng các gợi ý này, thí sinh phải trả lời các câu hỏi như: "Đây là ai?", "Đây là gì?", "Đây là địa danh nào?",...

Các thí sinh trả lời câu hỏi bằng máy tính. Tùy theo thứ tự thời gian (được tính đến hàng phần trăm) trả lời đúng, thí sinh sẽ ghi được 40, 30, 20 và 10 điểm. Nếu có hai thí sinh trở lên cùng trả lời đúng trong cùng một thời gian hệ thống ghi nhận, họ sẽ cùng giành được số điểm tương ứng.[b]

Số điểm tối đa trong vòng thi này là 160 điểm khi trả lời đúng và nhanh nhất tất cả các câu hỏi.

D. Về đích

Mỗi thí sinh có một lượt chơi chính tại giữa sân khấu và lựa chọn gói câu hỏi. Thí sinh sẽ phải lựa chọn các giá trị điểm cho ba câu hỏi, với một trong hai giá trị điểm là 20 điểm hoặc 30 điểm cho mỗi câu.

Thứ tự tham gia vòng thi Về đích của các thí sinh được xác định như sau: thí sinh có số điểm cao nhất sau 3 vòng thi (và có thứ tự vị trí đứng nhỏ nhất trong các thí sinh có cùng điểm) sẽ thi đầu tiên. Sau khi thí sinh đầu tiên hoàn thành vòng thi của mình, thí sinh có điểm cao nhất trong các thí sinh còn lại (và có thứ tự vị trí đứng thấp nhất trong các thí sinh có cùng điểm) sẽ được gọi tên tiếp theo, và cứ như vậy cho đến thí sinh cuối cùng.

Các loại câu hỏi được sử dụng trong vòng thi này gồm có:

Câu hỏi thông thường: do MC, ban cố vấn hoặc khách mời đọc trực tiếp cho thí sinh: Thí sinh nghe và trả lời câu hỏi.

Câu hỏi video: Bao gồm câu hỏi bằng tiếng Anh và câu hỏi của nhóm phóng viên Olympia. Thí sinh sẽ chỉ được xem clip 1 lần duy nhất sau đó phải trả lời, phần nội dung câu hỏi chỉ được ghi đơn giản là "Bạn hãy trả lời câu hỏi sau bằng tiếng Anh." [c] hoặc "Mời bạn trả lời câu hỏi của nhóm phóng viên Olympia.". Câu hỏi chính sẽ xuất hiện ở cuối đoạn video.

Trong một số tập sẽ có câu hỏi thực hành: MC, ban cố vấn hoặc khách mời sẽ giới thiệu các dụng cụ liên quan đến câu hỏi thực hành hoặc hình vẽ đưa ra cho thí sinh. Trong một chương trình chỉ có tối đa một câu hỏi thực hành.

Thời gian trả lời cho câu hỏi 20 điểm là 15 giây, câu hỏi 30 điểm là 20 giây. Thí sinh được quyền trả lời và thay đổi đáp án trong suốt thời gian trả lời, và chỉ đáp án cuối cùng trong khoảng thời gian trả lời được ghi nhận.

Đối với câu hỏi thực hành, thời gian trả lời câu hỏi ở trên tương ứng là thời gian để thí sinh suy nghĩ về phương án thực hành cho câu hỏi, sau thời gian này thí sinh sẽ bắt đầu thực hành với thời gian thực hành là 30 giây (câu 20 điểm) hoặc 60 giây (câu 30 điểm).

Nếu thí sinh trả lời đúng hoặc thực hành đúng yêu cầu sẽ được cộng điểm theo giá trị điểm của câu hỏi. Nếu thí sinh trả lời sai, không có đáp án hoặc không thực hành đúng yêu cầu thì 3 thí sinh còn lại sẽ bấm chuông trả lời trong 5 giây (chỉ một thí sinh bấm chuông nhanh nhất được trả lời/thực hành lại). Thí sinh giành được quyền trả lời có khoảng 3 đến 5 giây (không có đếm ngược) để đưa ra đáp án và chỉ đáp án đầu tiên được ghi nhận. Đối với câu hỏi thực hành, thí sinh bấm nút sẽ có 20 giây (câu 20 điểm) hoặc 40 giây (câu 30 điểm) để thực hiện. Nếu trả lời đúng hoặc thực hành đúng yêu cầu sẽ giành được điểm câu hỏi đó và số điểm này được chuyển từ thí sinh đang chơi chính, trả lời sai hoặc thực hành chưa đúng yêu cầu sẽ bị trừ đi nửa số điểm của câu hỏi đó, còn điểm của thí sinh đang chơi chính được giữ nguyên.

Thí sinh có quyền sử dụng ngôi sao hy vọng cho một câu hỏi bất kỳ trước khi biết nội dung câu hỏi. Trả lời đúng hoặc thực hành đúng yêu cầu được cộng điểm bằng hai lần giá trị điểm của câu hỏi, trong khi trả lời sai hoặc thực hành sai yêu cầu sẽ ngay lập tức bị trừ điểm tương ứng. Lúc này, ba thí sinh còn lại cũng được bấm chuông trả lời thêm như bình thường nhưng chỉ cộng điểm từ chương trình.

Điểm tối đa của vòng thi là 390 điểm, nếu trả lời đúng 3 câu 30 điểm, một trong ba câu có ngôi sao hy vọng và giành quyền trả lời đúng tất cả các câu hỏi 30 điểm của cả 3 thí sinh còn lại.

Tổng điểm tối đa trong suốt chương trình là 800 điểm (nếu như thỏa mãn các điều kiện trên).

E. Câu hỏi phụ

Mỗi thí sinh có 15 giây để bấm chuông giành quyền trả lời các câu hỏi. Thí sinh trả lời đúng sẽ ngay lập tức giành chiến thắng (số điểm của thí sinh đó sẽ không đổi). Nếu cả hai thí sinh (hoặc hai trên ba thí sinh) trả lời sai, các thí sinh sẽ bước sang câu hỏi tiếp theo để phân thắng bại. Sau 3 câu hỏi, nếu không tìm được người thắng cuộc, các thí sinh sẽ phải bốc thăm để chọn ra người thắng cuộc. Thí sinh sẽ bị tước quyền trả lời nếu bấm chuông trước khi thời gian chạy.

Vòng thi này xảy ra trong các trường hợp sau:

Sau vòng thi Về đích trong tất cả các trận đấu, có 2 hoặc 3 thí sinh có cùng số điểm cao nhất.

Sau 3 trận đấu tuần của cùng một tháng hoặc sau 3 trận đấu tháng của cùng một quý, có nhiều thí sinh có cùng số điểm nhì cao nhất.

BAN TỔ CHỨC